

PRAVILA BORJENJA IN SOJENJA V SAVATU

1. Borbe na uradnih tekmovanjih v Sloveniji trajajo:

1. Malčki (malčice): 1 runda po 1 minuto "assaut"

starost: 7, 8 in 9 let

2. Mlajši dečki (deklince): 2 rundi po 1 minuto (med rundama je 1 minuta odmora), "assaut"

starost: 10 in 11 let

3. Starejši dečki (deklince): 2 rundi po 1 minuto (med rundama je 1 minuta odmora), "assaut"

starost: 12 i 13 let

4. Pionirji (-ke): 2 rundi po 1 minuto (med rundama je 1 minuta odmora), "assaut"

starost: 14 in 15 let

5. Kadeti (-nje): 3 runde po 1,5 min. (elimin. 2 runde po 1,5 min.) "assaut in precombat"

starost: kadeti so 16 in 17 let

6. Juniorji (-ke): finalne borbe 3 runde po 1,5 min. (eliminacije 2 runde po 1,5 min.) "assaut in precombat"

starost: juniorji so 18,19 in 20 let (mladinci)

7. Seniorji (-ke): finalne borbe 3 runde po 2 min, (eliminacije 2 runde po 2 min.) "assaut in precombat"

finalne borbe 5 rund po 2 minuti, eliminacije 4 runde po 2 minuti z 1 minuto odmora med rundama (ko je več borb v enem dnevu 3 x 2) za "combat savate"

za "precombat savate" 4 runde po 2 minuti (eliminacije 3 runde po 2 minuti).

starost: seniorji 21 - 34 let (člani)

8. Veterani (-ke): finalne borbe 5 rund po 2 minuti, eliminacije 4 runde po 2 minuti z 1 minuto odmora med rundama (ko je več borb v enem dnevu 3 x 2) za "combat savate"

za "precombat savate" 4 runde po 2 minuti (eliminacije 3 runde po 2 minuti).

starost: veterani 35 let in starejši.

(ob manjšem številu članov se združujejo Juniorji in Seniorji v skupno člansko kategorijo (18-34 let)kot je v Assaut-u v FIS, prav tako pionirji in kadeti v splošno Kadete (14-17 let) ter mlajši dečki in starejši dečki v splošne Dečke (deklince) (10-13 let).)

2. Oprema:

za tekmovanja v combat savatu: Integralni dres iz enega dela, predpisani in homologirani savate trdi čevelj (za assaut mehki ali trdi), obvezna uporaba ščitnika za genitalije in ščitnika za zobe ter rokavic po unčah 8 (-60 kg), 10 (60-75 kg), 12 (+75-85 kg), 14 (+85 kg). V pre combat savatu so obvezni tudi zaščitna čelada in ščitniki za golenice (dovoljen je tudi ščitnik za kolena) kot tudi ščitnik za prsa za ženske, v assaut savatu velja isto kot v precombatu, le čelada ni obvezna.

3. Tehnična dovršenost:

V savatu – francoskem boksu se vztraja na tehnični dovršenosti izvajanja udarcev in brc, ki morajo biti izvršeni tehnično pravilno (faza predpriprave) in v assautu s popolno kontrolo, ker se vse nepravilno izvedene tehnike strogo kaznujejo (dva javna opomina (2 x -2 točki), in tretji že diskvalifikacija).

4. Dovoljeni udarci z roko so:

direkt, kroše, aperkat in swing.

Udarec z roko iz obrata ni dovoljen, prav tako pa tudi ne kladivo udarec od zgoraj navzdol. Dovoljen pa je udarec v skoku. Vsi udarci morajo biti izvedeni s čelnim (prednjim) delom rokavice. Dovoljena so blokiranja, speljave in ščitenje kot vse vrste eskivaž s telesom razen nedovoljenega sklanjanja pod pas in obračanja s hrptom proti nasprotniku.

5. Dovoljene brce z nogami so:

direktna, direktna-stranska, krožna, polkrožna, čiščenja, krožna z obratom in brce v skoku.

Vse brce v francoskem boksu morajo biti tehnično dovršene s fazo priprave, udarna površina je nart, stopalo, bočni del stopala zunanji in notranji del, prstni del oz (špica športne obutve) ter peta.

6. Prepovedane brce:

Prepovedane so brce z golenico, kolenom podlaktjo, komolcem, glavo, ramenom in blokiranje z vzdigovanjem kolena in golenice. Dovoljena so čiščenja stopala in noge kot vse vrste eskivaž pred nožnimi udarci in blokiranja brc z rokami (dlanjo, podlaktjo, nadlaktjo) kot prestrezanja udarcev s stopalom. Prepovedane so sugestije trenerjev in sekundantov za časa trajanja borbe.

7. Dovoljene tarče na nasprotniku:

Glava: sprednji in stranski del, telo: sprednji, zadnji in stranski del telesa, predel kolkov razen genitalnega trikotnika (za noge).

8. Prepovedane tarče na nasprotniku:

Teme, zatilje in genitalije. Prepovedano je dolgo odrivanje, dolgotrajno prijemanje, meti, zadrževanje nasprotnika s prijemom v klinču, udarjanje z podlaktjo in komolcem, udarjanje in rinjenje z glavo, udarci z ramenom, podkolenjo in kolenom, odprto rokavico, udarjanje nasprotnika na tleh ali zapletenega v vrvi ringa, udarjanje po sodniški komandi "stop" kot vsako komentiranje sodniku, nasprotniku ali drugemu tehničnemu osebju na borišču med trajanjem celotnega nastopa. Vsako nešportno obnašanje se strogo kaznuje.

9. Športni pozdrav v savatu:

Na začetku in koncu vsake borbe se borci medsebojno obvezno pozdravljajo kot tudi publiko s savate pozdravom tako da izvedejo gib z desno roko od srca in jo iztegnejo pred seboj naprej.

10. Borišče:

Tekmovališče: tekmovanja v "assaut" savatu se izvajajo na borišču – boksarskem ringu z vrvmi, ali umetnim plastičnim talnim boriščem »tatami« (debeline 2-4 cm, površine 9x9 m) z nakazanim rdečim delom 7x7 m in aktivnim delom 5x5m v drugi poljubni barvi. V izjemnih primerih zadostuje tudi s samolepilnim barvnim trakom označeno tekmovališče na parketu (po možnosti – plavajoči pod).

11. Ring:

Tekmovanja v ringu se izvajajo po mednarodnih standardih, notranji del med vrvmi 6x6 m, in zunanji del 8x8 m. Tla ringa so prekrita s cerado pod katero je filc debeline 2 cm. Vrvni so v razmikih od tal 40 cm, 80cm i 130cm če so 3 v primeru 4 pa v razmiku od tal: 40 cm, 80 cm, 120 cm in 150 cm. Razmik med stebri kotov mora biti najmanj 30 cm. V kotih so oblazinjene zaščite pritrjene pred vrvmi v rdeči in modri barvi v diagonalah pa sta dva bela ki predstavljata nevtralna kota. Vrvni so debeline 5 cm razmejene zaradi raztezanja z dodatnimi trakovi debeline 3-5 cm z vsake strani z najmanj dvema trakovoma (zaradi nevarnosti padca tekmovalcev iz ringa). Višina ringa je okoli 110 cm. Ring ima stopnice za rdeči in modri kot in eno za nevtralni kot do zapisnikarske mize. Okoli ringa so postavljene sodniške mize in glavna sodniško-zapisnikarska miza.

12. Sodniška terminologija na borišču:

- **ALEEZ** (ale) je znak sodnika v ringu za začetek borbe (podobno sta angleški povelji fight v kik-boksu, boks v boksu, in japonski yame v karateju), izgovarja se na začetku vsake runde in po vsaki zaustavitvi borbe.
- **EN GARDE** (on gard) je znak sodnika v ringu za postavitvev obeh tekmovalcev v gard, zatem pa sledi povelje "ale" za začetek borbe.
- **STOP** je znak za zaustavitvev borbe in odštevanja časa, nato pa se čaka znak za nadaljevanje borbe.
- **TIME** (tajm) je znak za zaustavitvev merjenja časa,
- **LIMIT** (limit) je znak v Assaut savatu v kolikor se izvaja na borišču (tatamiju) in ko se ena noga tekmovalca dotakne ali izstopi izven dovoljene cone (na rdeče polje), je ta komanda samo opozorilo tekmovalcu, da je vstopil v prepovedano cono in naj se vrne, brez da zaustavljamo tok borbe, ki se nadaljuje naprej,
- **SORTI** po izhodu obeh nog v rdeče polje se borba prekine in tekmovalca po zaustavitvi nadaljujeta borbo s sredine borišča. Po dveh komandah izhod - sorti sledi javni opomin Avertissement (Avertismont), tretji javni opomin pa že pomeni diskvalifikacijo.

13. Službeno osebje pri sojenju v savate borbi:

V ringu sodi en sodnik, točkovnih ali stranskih sodnikov pa je 3 ali 5, zraven katerih se nahaja tudi vrhovni sodnik in merilec časa. K sestavi službenih oseb spadajo tudi službeni delegat tekmovalca (sodnik višjega ranga), zapisnikar (tekmovalna komisija), službeni zdravnik in napovedovalec-govorec.

14. Način točkovanja:

Borba traja kontinuirano, prekine pa jo samo sodnik v ringu. Vsaka prekinitiv traja zelo kratko saj je tempo borbe zelo hiter spremlja pa ga neprestana izmenjava udarcev in brč in vsak počitek enega izmed tekmovalcev znotraj runde je nezaželen.

Točkovni sodniki vpisujejo pozitivne in negativne točke na osnovi katerih se določi zmagovalec.

- Udarci z rokami v glavo ali telo so točkovani z 1 točko.
- Serija ročnih udarcev prinese 2 točki, če sta zadana najmanj 2 čista udarca v seriji.
- Udarci z nogo v nogo so točkovani z 1 točko, z nogo v telo 2 točki, z nogo v glavo pa 4 točke.
- Čiščenje nasprotnika prinese 1 točko če se le ta dotakne tal s katerim koli delom telesa razen stopala.

Negativne točke se podelijo v primeru sodniških kazni. Najprej se podelita največ dva interna opomina za isto kršitev pravil, zatem pa sledi javni opomin avertissement (avertissement) ki znaša dve minus točki -2 (v kolikor pa je že prvič prekršek očiteno in ni primeren več za interni opomin se takoj objavi javni opomin), sprejeti tretji javni opomin je hkrati tudi diskvalifikacija tekmovalca. V assaut savatu po prvem (tudi po drugem) javnem opominu ponovno sledita dva interna opomina, če je borišče tatami in ne ring v primeru izstopov z borišča, kar se v praksi pogosto dogaja.

Zmaga je lahko proglašena: na zmago s točkami, s predajo borbe nasprotnika, prekinitvijo s strani sodnika, trenerja ali tekmovalca, s prekinitvijo s strani zdravnika, s klasičnim ali tehničnim nokautom (KO), (KD) knockdownom in diskvalifikacijo.

15. Kazni:

Interni opomin se dodeli za lažji prekršek in nima direktnega vpliva na točkovanje. Po več internih opominih ali zaradi resnejšega prekrška se dodeli javni opomin tako, da se oba tekmovalca pošlje v nevtralna kota (beli pasovi), sodnik v ringu se obrne proti točkovnim sodnikom, pokaže na tekmovalca, ki je naredil prekršek in njegov (modri ali rdeči) kot, pri tem izreče javni opomin in navede razlog odločitve, hkrati pa zahteva posamezne odločitve točkovnih sodnikov. V kolikor soglašajo z odločitvijo sodnika na borišču le ti dvignejo desno ali levo roko navzgor v znak potrditve, v primeru, da zaradi neustreznega kota opazovanja niso uspeli videti prekrška dvignejo obe dlani vzporedno pred obrazom, v kolikor pa se ne strinjajo z odločitvijo prekrizajo obe roki pred obrazom v obliki črke X. V kolikor se 2 od 3 točkovnih sodnikov strinjata z javnim opominom je odločitev veljavna in se vpiše v tej rundi v točkovno listo z -2, v kolikor pa ne pride so večinske odločitve se opomin ne vpiše. Vsak naslednji prekršek povzroči nov javni opomin (razen v assaut borbah na borišču - tatami kjer se pri izhodih ponovno prisodijo interni opomini). Tretji javni opomin je diskvalifikacija tekmovalca. V primeru težjega prekrška je diskvalifikacija lahko dodeljena takoj (seveda jo morajo potrditi točkovni sodniki), za nešportno obnašanje, žaljenje sodnika ali nasprotnika, v kolikor pa sta oba borca enako odgovorna za nastali prekršek se lahko izreče diskvalifikacija obeh tekmovalcev (seveda jo morajo potrditi točkovni sodniki).

Opremo za nastop pregledajo pred začetkom borbe točkovni sodniki in pri prihodu tekmovalcev v ring ali na borišče zato ne prihaja do zadrževanja. Pregled tekmovalne opreme in izjavo o ustreznosti podaja vrhovni delegat v času tehtanja tekmovalcev, ki morajo v imenu kluba pokazati opremo v kateri bodo nastopili, z razlogom da ne bi kasneje prišlo do nesporazumov.

16. Potek borbe:

Vrhovni sodnik

- Tekmovalca vstopita v ring ali borišče, sodnik v ringu pa ju pokliče in poda osnovna navodila, tekmovalca se vrneta v svoja kota in pozdravita s savate pozdravom en drugega, sodnik v ringu preveri pripravljenost točkovnih sodnikov za sojenje, časomerilca

in prav tako zdravnika ter naznači s poveljem "prva runda" in komando "ale" začetek borbe (v kolikor tekmovalci niso v gardu jih nagovori s poveljem "gard" in kasneje "ale").

- Med borbo trenerji ne smejo sugerirati tekmovalcem ničesar, sedeti morajo na svojih mestih, dovoljeno pa je mesto enemu trenerju in enemu sekundantu, in v kolikor gre za napako na opremi njunega tekmovalca se ne smeta povzpeti na ring brez dovoljenja oziroma poziva sodnika. V kolikor je napaka na opremi tekmovalca, sodnik na borišču ali ringu ukaže "stop" (merjenje časa se zaustavi na vsako "stop" komando), drugega tekmovalca pusti na mestu kjer se je nahajal pred zaustavitvijo borbe, nato izvede pregled napake na opremi in če jo mora sanirati tekmovalčev trener odide sodnik s tekmovalcem do njegovega kota (rdečega ali modrega), pozove trenerja in nadzoruje nameščanje opreme. V tem času trener ne sme dajati napotkov svojemu tekmovalcu. V kolikor je tekmovalec simuliral napako na opremi lahko dobi javni opomin ker je poskušal izsiliti počitek. Način zaustavljanja borbe s strani tekmovalca je korak nazaj in znak sodniku z dvignjeno roko navzgor, da je pod vprašajem oprema ali poškodba. V tem času se mora njegov nasprotnik zaustaviti v kolikor je v napadu. Vsak "stop" je zaustavljanje merjenja časa in vsako "ale" nadaljevanje merjenja časa. V primeru nenamerne poškodbe (genitalije ali nedovoljen udarec) se ne šteje, temveč se da 1 minuto odmora tekmovalcu da se regenerira. V kolikor sta bila poškodba ali nedovoljen udarec namerna se dodeli javni opomin nasprotniku (vrsta opomina zavisi od števila predhodnih opominov in stopnje prekoračitve pravil).

V primeru grobe kršitve pravil sta lahko dodeljena javni opomin in diskvalifikacija takoj brez predhodnih internih v prvem in javnih opominov v drugem primeru.

- V kolikor sodnik v ringu ne vidi napake na opremi ali nepravilnosti na njej, ne vidi prednosti enega izmed tekmovalcev, poškodbe, ne registrira da gre že za tretje štetje ali tretji javni opomin in borbo vseeno nadaljuje dalje, potem lahko eden izmed točkovnih sodnikov (v primeru napak na ringu) dvigne list in da znak z roko sodniku v ringu ali borišču s poveljem referee stop "rifri stop" naj zaustavi borbo, nato sodnik v ringu zaustavi borbo, točkovni sodnik pa mu razloži vzrok poziva k zaustavljanju borbe, ki ga ta razloži še preostalima točkovnima sodnikoma in zahteva tudi njuno odločitev v kolikor gre za kakršnokoli pomanjkljivost (tretje štetje, trije javni opomini...). V kolikor se vsi strinjajo s pozivom in odločitvijo se borba prekine.

- Do 14 let se štetje ponovi samo dvakrat in borba se prekine če gre za precombat ali combat.

- Pri starosti nad 14 let so dovoljena tri štetja v trajanju ene borbe potem pa se borba prekine. V času štetja časomerilec udarja v mizo zraven gonga s kladivcem s katerim da znak za vsako sekundo ko sodnik šteje. Sodnik med KD – knock downom šteje do osem in v kolikor tekmovalec lahko nadaljuje borbo da povelje "gard" se prepriča v njegovo pripravljenost in nadaljuje borbo. V tem času se njegov nasprotnik nahaja v nevtralnem kotu in stoji pokonci brez naslanjanja z rokami ali nogami na vrvi. V kolikor tekmovalec ne more nadaljevati borbe se šteje dodatno še 9 in 10 in se prekine borbo. Tri štetja pomenijo prekinitev s TKO – tehničnim knock downom.

- Po vsaki komandi "stop" in pred znakom "ale" v ringu se tekmovalca privedeta na isto mesto na katerem je bila zaustavljena borba s "stop" znakom in z istega mesta nadaljujeta borbo. Na tak način se tekmovalci ne morejo izogniti borbi z namernim zaustavljanjem, prijemanjem in podobno. V kolikor se borba odvija na borišču in ne v ringu je postopek isti z izjemo primera ko tekmovalca ali le eden tekmovalec stopi izven borišča. Takrat sodnik ukaže "stop" in dodeli opomin (dva interna nato javni) in ju po javnem opominu vrne na sredino borišča. V vsakem drugem slučaju po zaustavitvi tekmovalca nadaljujeta borbo z istega mesta, kjer sta bila zaustavljena s komando "stop".

- V kolikor sta bila v klinču ali tesnem prijemu bosta napravila samo po en korak nazaj. Komande break "brejk" kot v boksu ali kik-boksu ni, nekako pa jo zamenjuje komanda "limit" če tekmovalca stopita na zunanji rdeči del borišča - v tem primeru nadaljujeta dalje brez prekinitve. Vsak klinč in prijemanje se prekinja s komando "stop" tekmovalca pa se hitro vrne korak nazaj in takoj izda povelje "ale" da jima ne damo odmor in s tem podaljšanja runde. V tem slučaju časomerilec ne zaustavlja merjenja časa. Sodnik v ringu pa mora zelo hitro izvesti to proceduro brez zavlačevanja.

- Sojenje v ringu je zelo hitro in energično, v primeru "stop" če sta tekmovalca v tesnem prijemu sodnik zelo hitro skoči med njiju in ju razdvoji. Udarci po komandi "stop" se kaznujejo glede na težo prekrška. Tekmovalcem je strogo prepovedano komentirati in se pregovarjati s sodnikom v ringu. V kolikor to počne tekmovalec ali njegov trener jima lahko sodnik v ringu dodeli javni opomin ali diskvalifikacijo.

- Po koncu runde odideta tekmovalca v svoja kota (rdeči in modri). Sodnik v času premora med rundami stoji v nevtralnem kotu obrnjen proti zapisnikarski mizi, vrhovnemu sodniku in delegatu, da lahko vidi morebitne sugestije. Sodnik v ringu ne sme začeti borbe med navajanjem podatkov o tekmovalcu, tehničnih podatkov ali pozivov tehničnega osebja s strani uradnega napovedovalca (speakerja)

- Pet sekund pred koncem minute odmora in začetkom naslednje runde časomerilec udari v mizo poleg gonga in s tem da znak sodniku v ringu za začetek naslednje runde. Po tem ju sodnik pozove, s pogledom (vizuelno) preveri, če sta obrisana - suha, če imata zaščito za zobe in če je njuna oprema brezhibna. Po tem poda komando "gard" in "ale" za nadaljevanje borbe. V tem momentu časomerilec vključi aktivno merjenje časa na uri in ne udarja v gong.

V gong se udarja samo ob koncu runde. Na začetku borbe in vsake runde se ne udarja v gong temveč se na komando "ale" sodnika v ringu ali borišču začne odštevanje časa.

- Na koncu borbe tekmovalca obvezno pozdravljata s savate pozdravom en drugega, sodnika in publiko. Ko prideta do modrega in rdečega kota se pozdravita z nasprotnikovim trenerjem in na koncu po proglasitvi s sodnikom.

Sodnik zbere vse liste pred vrhovnim sodnikom, ki izpolni glavno skupno sodniško listo in vnese rezultate vseh sodnikov ter jo da službenemu delegatu ki jo posreduje napovedovalcu z namenom objave rezultata. Sodnik v ringu obrne tekmovalca k zapisnikarski mizi, vzdigne roko zmagovalca, v tem položaju jih obrne proti publiko in zahteva, da se pozdravita s savate pozdravom. Tekmovalca pozdravita en drugega in publiko.

17. Sodnik v ringu

Vstopi v ring pred tekmovalci in stopi v nevtralni kot nasprotno od zapisnikarske mize. Na koncu borbe zapusti ring šele ko iz njega izstopita tekmovalca.

- Med časom trajanja borbe mora sodnik v ringu skrbeti za proporcionalnost in ravnotežje zastopanosti ročnih udarcev in nožnih brc. V primeru izogibanja borbe sodnik, poda znak "stop" in zahteva z znakom dveh pesti obrnjenih ena proti drugi in ukazom "borba" ali fight "fajt" nato pa "ale" za nadaljevanje. V kolikor se to še naprej dogaja sledijo opomini. V kolikor je borec izčrpana ali zasut s serijo udarcev in ni dobil niti enega močnega pa vseeno ne odgovarja in ostaja pasiven s svojim napadom ali vsaj obrambo se mu prav tako šteje, ker je to knock down zaradi izčrpanosti. Sodnik v ringu se premika ves čas k odprti strani obeh tekmovalcev, da bi lahko videl oba tekmovalca še posebno njune oči v primeru knock downa. Sodnik lahko v primeru knock out-a KO šteje tudi "ena out" ali "ena, dva, tri out" in prekine borbo. Za tako štetje se odloči zaradi moči prejetega udarca ali padca telesa na tla ringa ali reakcije v času štetja. Običajno pri padcu tekmovalec ne poskuša obdržati ravnotežje temveč je pri padcu že v knock outu KO. Za take odločitve pa je potrebno imeti kar nekaj izkušenj.

18. Časomerilec:

- Časomerilec je prvi sodniški rang in je prav tako sodnik ki je opravil sodniški seminar. Oblečen je prav tako kot tudi ostali sodniki in v eni roki drži štoparico ter spremlja tok borbe aktivno in pasivno v drugi roki pa ima kladivce za konec runde ali štetje v primeru knock downa.

- Komanda "ena" pri štetju zamenjuje komando "stop" ki je v tem primeru nepotrebna in časomerilec na komando "ena" zaustavi merjenje časa s kladivcem pa udari vsako sekundo v mizo in pri tem šteje sekunde do osem, hkrati pa opazuje sodnika v ringu. Časomerilec ne sme na koncu runde udariti v gong v kolikor borba ni v aktivni fazi. Šele ko sodnik v ringu da znak za nadaljevanje borbe z "ale" lahko udari v gong in jo prekine.

- Sodnik v ringu ne sme soditi v ringu ali borišču tekmovalcu iz kluba iz katerega je tudi sam. Vrhovni sodnik naredi razpored sodnikov, da bi preprečil pojav take možnosti

19. Zdravnik na tekmovanju:

- V primeru poškodbe tekmovalca vrhovni sodnik pozove zdravnika na tekmovalcu in njegova odločitev o nadaljevanju borbe je končna. Zdravnik na tekmovalcu preverja zdravniške izkaze tekmovalcev in kontrolira njihovo veljavnost in čas izteka le te. Zdravniški pregled je obvezen vsakih šest mesecev v ambulanti športne medicine s kompletnim pregledom tekmovalca.

- Zdravnik na borišču sedi poleg ringa pri nevtralnem kotu oblečen v belo haljo z vso svojo potrebno opremo za prvo pomoč tekmovalcem v primeru poškodbe.

20. Sodniška oprema:

- Sodniki su oblečeni v črne hlače, bele srajce z dolgimi ali kratkimi rokavi, kar zavisi od letnega časa in temperature v telovadnici, črni metuljček, lahko črno športno obuvalo na nogah. Na sebi ne sme imeti v ringu ali borišču: ure, očal, prstanov, zapestnic, trakov, verižic, uhanov, pisala, mobilnega telefona in podobno. Mora biti obrat in ureden, oblečen (čist in v zlikani obleki). Na prsih nosi emblem oznake sodniškega ranga Savate zveze Slovenije. Na mednarodnih tekmovaljih lahko nosi zaščitne higienske lateks rokavice.

21. Točkovni sodnik in točkovne liste:

- Točkovni sodnik sedi v oddaljenosti 1,5 metra od ringa in spremlja potek borbe ter pri tem vpisuje točke v točkovno listo. Pred začetkom borbe najbližji točkovni sodnik pregleda opremo tekmovalcev in ju spusti v ring ali na borišče. Vzame pisalo in izpolni točkovno listo in vanjo vpiše vse zahtevane podatke pred začetkom borbe (svoje ime in priimek, podpis, (v kolikor še niso: redno številko borbe, ime i priimek tekmovalca v rdečem in plavem kotu, klub) nato obrne list in vpiše imena tekmovalcev zaradi morebitnega beleženja posameznih točk) in počaka na začetek borbe. Z dvigom roke da znak sodniku v ringu da je pripravljen za začetek sojenja.

- V točkovne liste vpisuje vsako rundo točke in opomine ter na koncu borbe vse sešteva v končno vsoto in odločitev.

- Za "ASSAULT" in "PRE COMBAT" imajo savate točkovni listi kolone namenjene posebej tehniki in taktiki in v njih vpisujemo točke na podlagi vizualnega vtisa, ki ga je na nas naredila borba ocenjevanega. Zraven nje je kolona za točke v katero se vpisuje proporcionalno odločitev na osnovi zadanih udarcev. Točkujejo se čisti udarci ki so tehnično pravilno izvedeni, ki so zadeli za udarjanje dovoljeni del telesa z močjo oziroma kontrolo, ki se od te discipline zahteva, zadeli s predpisanim delom rokavice ali stopala in v predpisanem času trajanja borbe. Tretja zadnja kolona se nanaša na javne opomine ki se vpisujejo z oznako -2. Točkovni sodniki morajo po vsaki rundi zaključiti odločitev in jo pokazati sodniku v ringu, z namenom, da ne bi na koncu borbe odločali o vseh rundah temveč o vsaki sproti. Točke vnašajo na naslednji način: proporcionalno številu zadanih in prejetih udarcev, v kolikor je število enako se proglašajo odločitev izenačeno 2:2, boljši 3:2, mnogo boljši 3:1, brez odločitve ali nezadostnost tekmovalca (če ni izvedel niti enega udarca, v kolikor je nemočen bežal pred nasprotnikom, v kolikor ni sprejel borbe – v takih primerih prekine borbo sodnik v ringu, torej brez odločitve XX, javni opomin se vpiše z -2.

- V vsaki rundi se seštejejo točke za tehniko in taktiko (3, 2 ali 1) s točkami za zadane udarce (3, 2 ali 1) se skupno vpisujejo v kolono imenovano Skupno. Na koncu se vse točke iz kolone Skupno seštejejo in vpišejo spodaj pod njimi se seštejejo in vpišejo vse minus točke (-2) s strani javnih opominov v kolono Minus javni opomini in odštejejo od skupnega števila ter vpišejo v kolono Total. Zatem se spodaj v kolono Odočitev vpiše ime in priimek zmagovalca, vrsta odločitve (na točke, s prekinitvijo, diskvalifikacijo i dr.) in obkroži kot iz katerega je zmagovalec R. ali M.

- V "COMBAT" savatu se vpisujejo samo točke in javni opomini brez tehnike in taktike.

- Točkovne liste se razlikujejo tudi po številu rund. Liste se na koncu dajo sodniku v ringu, kasneje pa ta vrhovnomu sodniku ki zbere vse odločitve v skupno sodniško listo.

NAZIVI ŠPORTNIH SODNIKOV V SAVATU:

1. OSNOVNI SODNIŠKI NAZIVI:

- 1. Kandidat za sodnika (časomerilec): udeleženec osnovnega sodniškega seminarja
- 2. Točkovni sodnik: udeleženec drugega sodniškega seminarja in sojenje na prijateljskih tekmovaljih in srečanjih.

2. VIŠJI SODNIŠKI NAZIVI:

- 1. Regionalni sodnik: republiški seminar in sojenje na prvenstvih assaut in pre combat savate.
- 2. Zvezni sodnik: savezni seminar i suđenje na 10 takmičenja u pre combat i combat savatu.
- 3. Internacionalni sodnik: mednarodni seminar in sojenje na mednarodnih tekmovanjih.

Spodnja starostna meja za sodniškega kandidata je 16 let, za sodnika osnovnege ranga - točkovnega je potrebna starost 18 let. Sodniki morajo imeti športno knjižico in morajo biti registrirani v Savate zvezi Slovenije, v knjižicah morajo imeti overjen zdravniški pregled in vpisane seminarje in sodniške range oz. nazive.

TEŽNOSTNE KATEGORIJE V ASSAUT IN COMBAT SAVATU: MLAJŠI:

do 24kg, -27kg, - 30kg, -33kg, -36kg, -39kg, -42kg, -45kg, -48kg

ODRASLI MOŠKI IN ŽENSKE:

Nove skupne težnostne kategorije:

Poenotene kategorije juniorji/seniorji assaut in combat				
	Juniorji/seniorji	Moški	Ženske	Rokavice
1.	Mušja	/	-48 kg	8 unčev
2.	Petelinja	/	48-52kg	8 unčev
3.	Peresna	-56kg	52-56kg	8 unčev
4.	Lahka	56-60kg	56-60kg	8 unčev
5.	Super-lahka	60-65kg	60-65kg	10 unčev
6.	Pol-srednja	65-70kg	65-70kg	10 unčev
7.	Super-pol-srednja	70-75kg	70-75kg	10 unčev
8.	Srednja	75-80kg	+75 kg	12 unčev
9.	Pol-težka	80-85kg	/	12 unčev
10.	Težka	+85kg	/	14 unčev

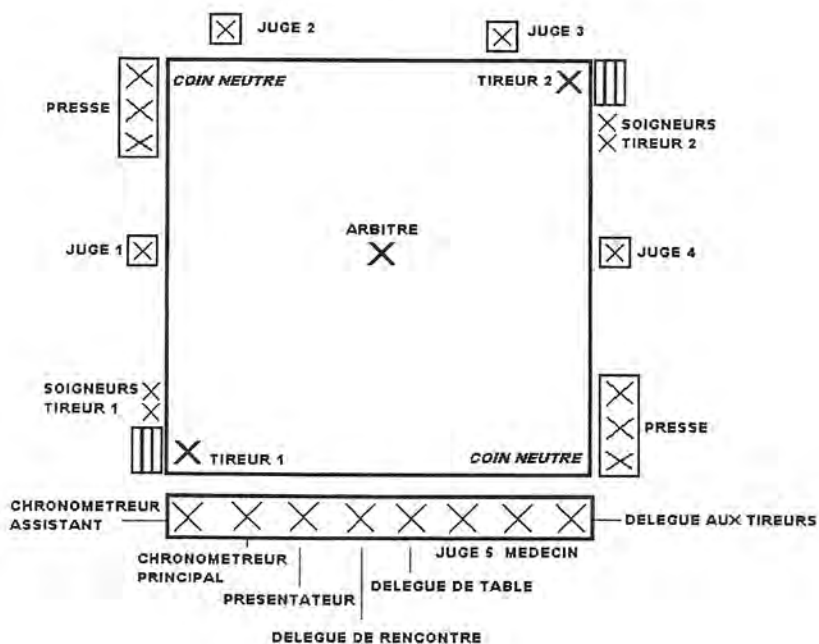
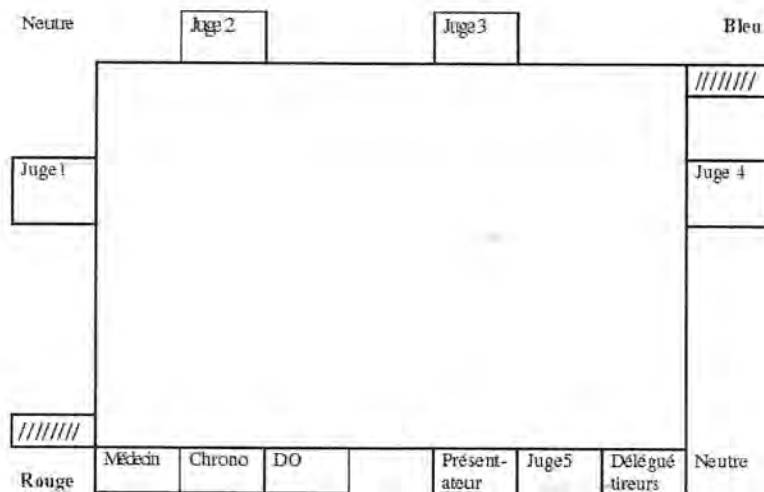
1.	Malčki (malčice)	7-8-9 let
2.	Mlajši dečki (deklince)	10-11 let
3.	Starejši dečki(deklince)	12-13 let
4.	Pionirji(-ke)	14-15 let
5.	Kadeti(-nje)	16-17 let
6.	Mladinci (-ke) Juniorji	18-19-20 let
7.	Člani(-ce) Seniorji	21 do 34 let
8.	Veterani-(ke)	35 let in več

Za mlajše od 18 let po starih pravilih:

ASSAULT-light contact low kick – pod 18 let	
1.	Komarska - 24 kg
2.	Pred-mini-mušja 24 - 27 kg
3.	Pred-mini-petelinja 27 - 30 kg
4.	Pred-mini-peresna 30 - 33 kg
5.	Pred-mini-lahka 33 - 36 kg

6.	Mini-mušja	36 - 39 kg
7.	Mini-petelinja	39 - 42 kg
8.	Mini-peresna	42 - 45 kg
9.	Mini-lahka	45 - 48 kg
10.	Mušja	48 - 51 kg
11.	Petelinja	51 - 54 kg
12.	Peresna	54 - 57 kg
13.	Super-peresna	57 - 60 kg
14.	Lahka	60 - 63 kg
15.	Super-lahka	63 - 66 kg
16.	Pol-srednja	66 - 70 kg
17.	Super-pol-srednja	70 - 74 kg
18.	Srednja	74 - 79 kg
19.	Pol-težka	79 - 85 kg
20.	Težka	+ 85 kg

Combat priprava borišča: (amaterska, profesionalna)





Gestikulacija sodnika v ringu:



« En garde »



« Saluez-vous »



« Allez »



1,2 in 3 javni opomin



kontrola udarca



Zaletavanje



ne spoštuje odločitev sodnika



Prodiranje s kolenom
prodiranje z glavo



Prepovedan udarec



udarec v prsa – ženske



udarec v genitalije



brca z golenico



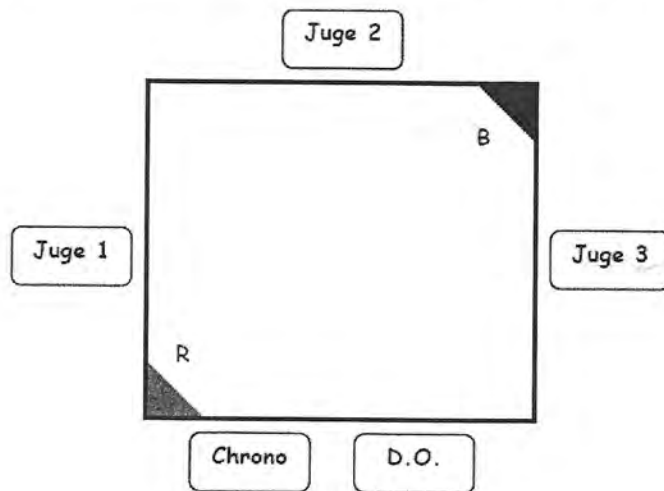
Sodniki odločitev za javni opomin (2 sek)



predlog sprejet



predlog ni sprejet



Točkovni list – assaut:

F.F.S.B.F et D.A		Rencontre en ASSAUT				NOM		
JUGE		Nom :		N° :		COIN	ROUGE	BLEU
		Signature :						
NOM								
COIN		ROUGE		BLEU		1° Reprise		
NOTATION								
Egalité 2 : 2	1°							
Gagné 3 : 2	2°							
Dominé 3 : 1	3°							
Non décision XX	4°							
Avert - 2								
S/TOTAUX								
AVT. MINORATION			-					
TOTAUX								
DÉCISION R.				B		4° Reprise		

Gestikulacija točkovnega sodnika:



predlog sprejet



nisem videl



predlog ni sprejet

SVZS		ASSAUT							
SODNIK		Priimek:		N°					
PRIIMEK		Podpis:							
KOT		RDEČI				MODRI			
TOČKOVANJE		TEHN. TAKT	ZADETK I	SKUPNO	OPOMIN	TEHN. TAKT	ZADETK I	SKUPNO	OPOMIN
Izenačenje	2:2	1°							
Zmaga	3:2	2°							
Prevlada	3:1	3°							
NI odločitve	x:x	4°							
Opomin	-2								
SKUPAJ TOČKE									
Σ OPOMINOV				-				-	
SKUPNO									
ODLOČITEV		R. <input type="text"/>							

SVZS		ASSAUT							
SODNIK		Priimek:		N°					
PRIIMEK		Podpis:							
KOT		RDEČI				MODRI			
TOČKOVANJE		TEHN. TAKT	ZADETK I	SKUPNO	OPOMIN	TEHN. TAKT	ZADETK I	SKUPNO	OPOMIN
Izenačenje	2:2	1°							
Zmaga	3:2	2°							
Prevlada	3:1	3°							
NI odločitve	x:x	4°							
Opomin	-2								
SKUPAJ TOČKE									
Σ OPOMINOV				-				-	
SKUPNO									
ODLOČITEV		R. EGALITE							

SVZS		ASSAUT							
SODNIK		Priimek:		N°					
PRIIMEK		Podpis:							
KOT		RDEČI				MODRI			
TOČKOVANJE		TEHN. TAKT	ZADETK I	SKUPNO	OPOMIN	TEHN. TAKT	ZADETK I	SKUPNO	OPOMIN
Izenačenje	2:2	1°							
Zmaga	3:2	2°							
Prevlada	3:1	3°							
NI odločitve	x:x	4°							
Opomin	-2								
SKUPAJ TOČKE									
Σ OPOMINOV				-				-	
SKUPNO									
ODLOČITEV		<input type="text"/>							

SVZS		ASSAUT							
SODNIK		Priimek:		N°					
PRIIMEK		Podpis:							
KOT		RDEČI				MODRI			
TOČKOVANJE		TEHN. TAKT	ZADETK I	SKUPNO	OPOMIN	TEHN. TAKT	ZADETK I	SKUPNO	OPOMIN
Izenačenje	2:2	1°							
Zmaga	3:2	2°							
Prevlada	3:1	3°							
NI odločitve	x:x	4°							
Opomin	-2								
SKUPAJ TOČKE									
Σ OPOMINOV				-				-	
SKUPNO									
ODLOČITEV		<input type="text"/>							

PRIIMEK		
KOT	RDEČI	MODRI
1° krog		
2° krog		
3° krog		
4° krog		

PRIIMEK		
KOT	RDEČI	MODRI
1° krog		
2° krog		
3° krog		
4° krog		

PRIIMEK		
KOT	RDEČI	MODRI
1° krog		
2° krog		
3° krog		
4° krog		

PRIIMEK		
KOT	RDEČI	MODRI
1° krog		
2° krog		
3° krog		
4° krog		



Naložba v vašo prihodnost
OPERACIJSKO DELNO FINANCIJNA EVROPSKA UNIJA
Ljubljana, 2014

Tematika borjenja skozi rokavice: 7 let

1. **MODRA: »ZADANEM IN NISEM ZADET«** 0,5 leta
 - a. Napad (N)
 - b. Umik (U) + Proti Napad (PN)
2. **ZELENA: »NISEM ZADET IN ZADANEM«** 0,5 leta
 - a. Napad
 - b. Umik (U) ali Ščitenje (Š) ali Speljava (S) ali Zaustavitev (Z)+ Proti Napad (PN)
3. **RDEČA: »NISEM ZADET IN ZADANEM«** - kompleksne situacije 0,5 leta
 - a. Napad (N)
 - b. Osnovni Proti Napad (OPN) ali Sestavljeni Proti Napad (SPN) ali Osnovni Stranski Proti Napad (OSPN) ali Sestavljeni Stranski Proti Napad (SSPN)
4. **BELA: »ZADANEM PREDEN SEM ZADET«** 1,5 leta
 - a. Serijski Napad (SN)
 - b. Umik (U) ali Ščitenje (Š) ali Speljava (S) ali Zaustavitev (Z)+ Direktni Serijski Proti Napad (DSPN) ali Stranski Serijski Proti Napad (SSPN)
5. **RUMENA: »PREPREČIM ZADETEK«** 1 leto
 - a. Varanje (V) med svojim napadom nasprotnika (N)
 - b. Ustrezen Direktni Serijski Proti Napad (DSPN) ali Stranski Serijski Proti Napad (SSPN) ali
 - c. Varanje (V) pred/med/po nasprotnikovem napadu (N)
 - d. Stranski Serijski Proti Napad (SSPN) ali Stranski Serijski Napad (SSN)
6. **SREBRNA 1:** 1 leto
 - a. Sinteza 1
7. **SREBRNA 2:** 2 leti
 - a. Kompleksna sinteza 2

Mentalna priprava



Savate zveza Slovenije
ESS Olimp d.o.o. usposabljanje

Povzetek

1. Predstavitev
2. Načrtovanje korakov za mentalno pripravo
3. Metode za mentalno pripravo
4. Prednosti in omejitve priprave v savatu
5. Načrtovanje in primeri



Savate zveza Slovenije
ESS Olimp d.o.o. usposabljanje

1. Predstavitev



Definicija: Sklop postopkov, metod, ritualov (...) ki omogočajo športniku v optimalnih pogojih doseg v naprej planiranega najboljšega osebne dosežka v danem trenutku.

- Mentalna priprava je faktor uspešnosti, ki pripomore k boljšemu dosežku.
- V borilnem športu savate se mentalna priprava integrira v celoto z dobro fizično pripravo.



Savate zveza Slovenije
ESS Olimp d.o.o. usposabljanje

2. Načrtovanje korakov za mentalno pripravo

- Potekati mora sistematično, z upoštevanjem različnosti posameznika...
- Izvedba ne poteka v vseh primerih zavestno oziroma ni proces, ki bi ga športnik sprejemal brez odpora.



Savate zveza Slovenije
ESS Olimp d.o.o. usposabljanje

2. Načrtovanje korakov za mentalno pripravo

Au delà des méthodes spécifiques, de nombreuses démarches doivent être qualifiées de PREPARATION MENTALE.

- Postavljanje ciljev ali fiksacija željenega dogodka : Postavitev takega cilja lahko glasi : « *V letošnji sezoni bom evropski prvak!* »
- Relacijski odnosi med trenerjem – tekmovalcem – partnerji
- Trener zbira informacije o odzivu športnika pozitivne in negativne . Te podatke bo potreboval v obdobju pred nastopom tekmovalca in si z njimi prizadeval za sprožitev reakcije pri športniku.
- Obredi, rituali
- Religija (verski občutki), prepričanja itd.
- ...



Ministrstvo za izobrazbo, šport in mladi
Republika Slovenija

Slovenska zveza športnikov
ESS Olimpijski center, Ljubljana

3. Metode za mentalno pripravo

Znanstvena obravnava



Ministrstvo za izobrazbo, šport in mladi
Republika Slovenija

Slovenska zveza športnikov
ESS Olimpijski center, Ljubljana

3. Metode za mentalno pripravo

- Dihalne tehnike: vpliv dihanja na sprostitve mišic, vzpodbujanje ali stimulacija svojega telesa
- Relaksacija: pridobiti občutek za svoje telo in emocionalna kontrola (toplote, teža, napetosti - sprostitve ...)
- Ustvarjanje mentalne slike - projekcije (zunanje in notranje)
- Kineziologija : stimulacija senzornega aparata v našem telesu (zaznavanje čutnih dražljajev), izvedba gibanj, v obeh gard postavitvah, ki stimulirajo obe možganski hemisferi (interakcija možganskih polobel...)
- NLP : Nevrolingvistično programiranje
- (...)



Ministrstvo za izobrazbo, šport in mladi
Republika Slovenija

Slovenska zveza športnikov
ESS Olimpijski center, Ljubljana

4. Prednosti in omejitve priprave v savatu

- Različne metode mentalne priprave pomagajo športniku pri doseganju :
 - Obvladovanja stresa, z notranjo stimulacijo na samih tekmovanjih, ko zavlada drugačna atmosfera.
 - Taktične priprave
 - Popravljanja in izboljševanja tehnike
 - Pri regeneraciji oz. izčrpanosti na tekmovanjih



Ministrstvo za izobrazbo, šport in mladi
Republika Slovenija

Slovenska zveza športnikov
ESS Olimpijski center, Ljubljana

4. Prednosti in omejitve priprave v savatu

➤ Obstajajo pa omejitve, ki jih je potrebno upoštevati :

- Nezaželjeni rizik odvisnosti športnika od metode ali posameznika "Guruja"
- Pretreniranost in preobremenjenost

Trener mora planirati specifične naloge, ki se vključujejo in kombinirajo s tehnično taktičnimi in fizičnimi pripravami.

Tak način dela se mora popolno prilagati v trenažni sistem in njegovo načrtovanje.

- Mezocikel ponovitev : fiksacija želje
- Mezocikel priprave : predstave / korekcija tehnike
- Mezocikel pred tekmovalni : taktična priprava
- Mezocikel tekmovalni : odziv na stres + taktična priprava



Športna zveza Slovenije
ESS Olimpijski center, vstopnice